Szakdolgozat felépítése

Bevezetés (1.1 oldal) //itt is már proof of concept

Tudományos kutatás (16 oldal -> 14)

Projektmenedzsment modellek ismertetése (8 oldal -> 6)

Vízesés (4 oldal)

Agilis (4 oldal) //agilis manifesztum plágium?

Extreme (1.1 oldal)

Scrum (2 oldal)

Automatizálási szabályok (?)

Moodle

makro

Használt keretrendszerek bemutatása (6 oldal)

Office add-in (4 oldal)

VSTO (1.6 oldal)

Web add-in (2 oldal)

Architectura (2 oldal)

Html css (0.7 oldal)

JavaScript (0.5 oldal)

PHP (0.5 oldal)

Projekt leírása (~14 oldal)

Probléma felvetés (1 oldal) /\*Hivatkozási szabályok és fontosságuk (~ 2 oldal)\*/

Lehetséges megoldások (2.5 oldal)

Megoldás bemutatása (~10.5 oldal)

Követelmények

Tervezés

Kódolás

Tesztelés

Implementálás

Támogatás

Tovább fejlesztés

konklúzió

Összegzés (~1 oldal)

A szakdolgozatom témájának a Budapesti Corvinus Egyetem Gazdaságinformatikus hallgatóinak a szakdolgozatukhoz tartozó hivatkozási szabályok számonkérésének az automatizálását választottam. Az ötlet akkor született amikor először kellet ezt a számonkérést megírnom, és az akkori szeminárium vezetőm panaszkodott arra, hogy milyen hosszú folyamat az akkori számonkérési feladatok javítása. Abban az évben a zárthelyi dolgozat úgy épült fel, hogy a hallgatók kaptak egy másfél-két oldalas Word fájlt irodalom jegyzékkel együtt, amely tartalmazott 10 hibát a hivatkozásaiban. A hallgatók feladata ezen hibák megtalálása és javítása. A csalások megakadályozása érdekében az egy teremben írók között négy féle feladatsort osztottak ki.

A dolgozat célja meghatározni, hogy lehetséges és megéri-e ezt a számonkérést automatizálni valamilyen módon, és fejleszteni egy olyan applikációt, ami ezt lehetővé teszi, és ezzel időt spórolni a javításon, ami egyrészt pénzt spórol az egyetemnek és megkönnyíti a hallgató életét azzal, hogy előbb tudják, hogy hogy sikerült számukra a számonkérés. A feladat tehát egy olyan applikáció fejlesztése, amely megkönnyíti a feladatsorok összeállítását és valamilyen módon meggyorsítja a javítást is.

A dolgozat második részében elsőként megvizsgálom a különböző számonkérési típusokat, melyeknek milyen pedagógiai hatásai vannak, hogyan lehetne őket automatizálni, és hogyan felelnének meg ezen szabályok elsajátításának a számonkérésére. Ez utána az applikáció fejlesztésének megkezdése elött meg kell tervezni a projektnek az életciklusát. Tanulmányaim, munkám és ezen dolgozat megírása során sok életciklus modellt ismertem meg, és a projekt megkezdése elött elemeztem, hogy számomra melyek felelnének meg. Elsőként a vízesés modell történetét, működését, megítélését és problémáit fogom bemutatni. A második részben pedig az agilis életciklus modellekkel fogok foglalkozni, elsőként bemutatom az álltalános történetüket és kialakulásukat, majd részletesen kitérek két modellre az extrém programozási modellre és a Scrumra. Elemzem ezen modellek működését, alappilléreit, megítélésüket és végül azt, hogy milyen esetekben érdemes ezeket választani A második rész végén pedig bemutatom a fejlesztés során használt keretrendszereket.

A dolgozat harmadik részében bemutatom a projektemet. Először leírom az oktatókkal közösen összeállított követelmény listát és megindokolom, miért ezt a számonkérési módszert választottam. Utána szó lesz a projekt közben alkalmazott életciklus modellről, a tervezés, a fejlesztés és a tesztelés lépéseiről. Majd az elkészült alkalmazás belső felépítéséről és a felhasználói felület kialakításáról. Később pedig foglalkozni fogok a kész alkalmazás használatának bemutatásával és a karbantartásának a feladatával és esetleges problémáival.

A szakdolgozatom utolsó részében összefoglalom a dolgozatban foglaltakat és megválaszolom a feltett kérdést, hogy érdemes-e ennek a feladatnak ilyen módú automatizálásával foglalkozni.